

Medienboxen

Sie haben die Möglichkeit, Ihren Unterricht mit Medienboxen zu bereichern. Dafür bieten wir eine interessante Auswahl an Büchern und anderen Arbeitsmaterialien.

Themenbereiche für Grundschulen:

Englisch für die Grundschule
Kinder der Welt
Körper und Gesundheit
Gefühle
Kunst
Ernährung



Themenbereiche für Sekundarschulen / Gymnasien

Drogen & Sucht
Drittes Reich
Gewalt- und Rechtsextremismus

Ergänzend können wir Ihnen Medienboxen zu anderen Themen zusammenstellen.

Elternabend

Während einer Führung (ca. 30 Minuten) durch die Bibliothek lernen die Eltern das vielfältige Medienangebot unseres Hauses kennen. Im Anschluss können Sie unsere Räumlichkeiten für einen Elternabend nutzen.

Da unsere Medien- und Personalressourcen begrenzt sind, bitten wir um eine rechtzeitige Anmeldung.

Wir freuen uns auf die Zusammenarbeit!



Stadtbibliothek "Heinrich Heine" Halberstadt

Lesen, na klar! - Und was noch?

Sehr geehrte Lehrerinnen und Lehrer,

wünschen Sie sich etwas Abwechslung zum Schulalltag, der zugleich einen Mehrwert für Ihre Schülerinnen und Schüler darstellt? Dann sind Sie bei uns genau richtig.

Neben bewährten Angeboten zur Leseförderung bieten wir Ihnen diverse Veranstaltungen mit und unter Zuhilfenahme verschiedener Medien.



Auf multimedialer Ebene ist unser vielseitiges und differenziertes Veranstaltungsangebot für Schulklassen die ideale Ergänzung für Ihren Unterricht. Lernen eben einfach mal anders, eher so nebenbei; denn im Zentrum jeder Veranstaltung steht der Spaß. Entsprechende Informationen finden Sie in diesem Heft.

Öffnungszeiten:

Montag	11.00 - 18.00 Uhr
Dienstag	11.00 - 18.00 Uhr
Mittwoch	geschlossen
Donnerstag	11.00 - 18.00 Uhr
Freitag	11.00 - 18.00 Uhr
Samstag	10.00 - 13.00 Uhr

Führungen sind außerhalb der Öffnungszeiten nach vorheriger Anmeldung möglich.



Stadtbibliothek „Heinrich Heine“
Domplatz 49
38820 Halberstadt
Telefon: 03941 / 551490
E-Mail: bibhbs@halberstadt.de

Internetauftritt:
<https://www.halberstadt.de/de/stadtbibliothek-heinrich-heine-kultur.html>
Facebook - Twitter - Instagram

Ansprechpartner:

für die Klassen 1 bis 7

Kinderbibliothek	Tel.: 03941 / 55 1494
Frau Hahn	Tel.: 03941 / 55 1498
Frau Franz	Tel.: 03941 / 55 1502
Frau Müller	Tel.: 03941 / 55 1506
Frau Neyer	Tel.: 03941 / 55 1496

ab Klasse 8

Frau Sommer	Tel.: 03941 / 55 1500
Frau Schmidt	Tel.: 03941 / 55 1492

**Möchten Sie eine Veranstaltung zu einem anderen Thema?
Kein Problem — melden Sie sich rechtzeitig bei uns.**

Stand: Februar 2019

Wer googlet, der findet ... nicht alles! - Wissenschaftliches Arbeiten

Dauer: 3 x 90 Min. (nur Recherchetraing: 2 x 90 min.);
10. – 11. Klasse

Ziel dieses Kurses ist die Vermittlung von Informationskompetenz, welche über die „einfache Recherchefähigkeit“ hinausgeht. Je nach Bedarf kann der vollständige Kurs (3 Teile à 90 Minuten) oder nur das Recherchetraing mit Quellenbewertung (2 Teile à 90 Minuten) durchgeführt werden. Der webbasierte Veranstaltungsteil kann je nach Absprache im PC-Raum Ihrer Schule oder ebenfalls in der Bibliothek stattfinden. Die Veranstaltung umfasst Übungen und lässt sich gut in Projektstage zum Thema „Facharbeit“, „Referate halten“ oder „Prüfungsvorbereitung“ einbauen.

Tablet-Rallye

Dauer: ca. 60 – 90 Min.; 7. – 12. Klasse

Nach einer kurzen Einführung in die OPAC-App und die räumliche Orientierung in der Bibliothek startet die Rallye. In einer Art digitalen Schnitzeljagd recherchieren die Jugendlichen in kleinen Gruppen und orientieren sich dabei im gesamten Gebäude.



Die Angaben zur Dauer der einzelnen Veranstaltungen und die Klassenstufen sind Empfehlungen von unserer Seite.

Inhalt:	Seite
Einführung in die Bibliothek	5
Bibliotheksführerschein	5
Mit Knolle Murphy die Bibliothek entdecken	5
Rallye	5
Lernbuffets	6
Bilderbuchkino	6
MINT	7
Das Wesen der Roboter	7
Hinter dem Mond gleich links – Reise in unendliche Weiten	7
Beliebte Kinderbücher	7
Von Rittern, Meerschweinchen, Nixen und anderen Helden	7
Die Olchis	8
Gregs Tagebuch	8
Der kleine Drache Kokosnuss / Die Kuh Lieselotte	9
Märchen	9
Fantasy/Sci-Fi	10
Die Welt des Harry Potters	10
Star Wars™ Reads für Klassen	10
Tolkien's Welt – you shall not pass	10
Jahreszeiten	11
Fasching - Karneval	11
Frühling - Ostern	11
Herbstzeit - Erntezeit	11
Weihnachten	11

Rund ums Buch	
Buch-Casting	12
Bücherbingo	12
Bücher-Caching	12
Book-Slam	13
Buch & Schrift – was wir alles den Sumerern und Gutenberg verdanken	13
Von Schriftstellern, Lektoren und Buchbindern	13
Verschiedenes	14
Spielevormittag	14
Straßenverkehr	14
Der Wechstabenverbuchsler	14
Aus (Ur-)Großmutter's Zeiten	14
Der Karneval der Tiere - Eine Reise durch die Welt der Musikinstrumente	15
Die Königin der Farben	15
Japan, das Land der aufgehenden Sonne – und der Manga- und Popkultur	15
Lexikon – (K)ein Buch mit sieben Siegeln	16
Detektive - Dem Täter auf der Spur!	16
Medienkompetenz	16
Faszination Weltliteratur	16
The Social Network - ein Kurztrip durch die Welt der Social Media	17
Im Netz ist man ja anonym — Cyber-Mobbing erkennen, verhindern, beenden	17
Wer googlet, der findet ... nicht alles! - Wissenschaftliches Arbeiten	18
Tablet-Rallye	18

The Social Network - ein Kurztrip durch die Welt der Social Media

Dauer: ca. 90 Min.; 7. — 10. Klasse

In diesem Veranstaltungsangebot wird Jugendlichen der 7. — 10. Klassen ein Überblick über Nutzen und Möglichkeiten, aber auch Gefahren und Risiken verschiedener sozialer Netzwerke gegeben. An Beispielen werden Ihre Schülerinnen und Schüler für Datenschutz, mediale Selbstdarstellung und Konsequenzen von Veröffentlichungen sensibilisiert. Dabei wird — wenn möglich — auf persönliche Erfahrungen der Jugendlichen eingegangen. Auch das Thema Cyber-Mobbing wird besprochen.

Die Veranstaltung erfordert Aufgeschlossenheit und Mitarbeitsbereitschaft der Klasse, um die bestmögliche Veranstaltungsqualität zu erreichen.

Wir empfehlen, den Schülerinnen und Schülern im Anschluss an die Veranstaltung die Umsetzung des Gehörten im Computerkabinett Ihrer Schule zu ermöglichen.



Im Netz ist man ja anonym – Cyber-Mobbing erkennen, verhindern, beenden

Dauer: 90 — 120 Min.; 6. — 12. Klasse

Mit der Vorstellung des Jugendbuches „Euer Hass hat kein Gesicht“ möchten wir das Bewusstsein der Schülerinnen und Schüler für mediales Fehlverhalten stärken. Eingeschobene Informations- und Diskussionsblöcke zum Thema Cybermobbing lockern die Veranstaltung auf und bieten den Jugendlichen die Möglichkeit, aus ihrer eigenen Erlebniswelt zu berichten.

Je nach Redebedarf der Klasse kann die Veranstaltungsdauer variieren, da hier ein gewisses Maß an Sensibilität erforderlich ist.

Lexikon – (K)ein Buch mit sieben Siegeln

Dauer: ca. 60 — 90 Min.; 5.— 8. Klasse

Nachschlagewerke sind in Zeiten von Google und Wikipedia unglaublich „out“. Doch der Umgang mit ihnen will trotzdem gelernt sein. Wie man ein Lexikon benutzt, und dass das gar nicht so trocken und spröde sein muss, erfahren die Schülerinnen und Schüler bei uns.

Detektive - Dem Täter auf der Spur!

Dauer: ca. 60 Min.; 1. — 4. Klasse

Achtung Spürnasen! Seid ihr ein richtiger Detektiv? Bei einer Detektivprüfung testen wir euer Gedächtnis, eure Beobachtungsgabe und euren Tastsinn und machen anschließend Jagd auf Mister X ...



Medienkompetenz

Faszination Weltliteratur

Dauer: ca. 90 Min.; 10. — 12. Klasse

In dieser Veranstaltung geben zwei Bibliotheksmitarbeiterinnen ihre Begeisterung für großartige Werke der Weltliteratur an Ihre Schülerinnen und Schüler weiter. Ihrer Klasse werden ausgewählte Werke vorgestellt, dabei wird Raum für Gespräche gelassen, deren Ziel es ist, Interesse am Werk, am Schriftsteller, am Genre oder der Literaturepoche zu wecken.

Bei rechtzeitiger Anfrage ist es durchaus möglich, auf spezielle Wünsche bezüglich der vorzustellenden Werke einzugehen.



Einführung in die Bibliothek

Bibliotheksführerschein

Dauer: ca. 60 — 90 Min.; 2. — 4. Klasse

Der Bibliotheksführerschein macht Kinder fit, um selbstständig in der Bibliothek Medien zu suchen und zu finden. Zum Abschluss der Veranstaltung gibt es für jede Schülerin und jeden Schüler einen kleinen „Führerschein“.

Mit Knolle Murphy die Bibliothek entdecken

Dauer: ca. 60 Min.; 3. — 4. Klasse

Die Brüder Tim und Marty finden Lesen so langweilig. Außerdem ist die Bibliothek ein ganz gefährlicher Ort; denn hier herrscht Knolle Murphy, die strenge und unbarmherzige Bibliothekarin. Tim und Marty wollen die Knolle testen. Wäre doch gelacht, wenn sie die harte Nuss nicht knacken. Aber Knolle ist nicht auf den Kopf gefallen und am Ende ist das Lesen viel interessanter als gedacht.

Nach einer kurzen Buchvorstellung lernen die Kinder spielerisch ihre Bibliothek kennen.

Rallye

Während einer informativen und altersgerechten Einführung lernen die Schülerinnen und Schüler die Bibliothek, die Medien und deren Aufstellung kennen.

Anschließend machen sie sich auf den Weg, recherchieren in der Datenbank und suchen eigenständig im Bestand die Medien.

Fragen gemischt: 90 Min.; 2. — 7. Klasse

Thema Sport: 90 Min.; 5. Klasse

Thema Märchen: 90 Min.; 6. — 7. Klasse

Lernbuffets

Dauer: ca. 90 Min.

An unterschiedlichen Stationen nähern sich die Kinder den verschiedenen Aspekten des jeweiligen Themas, knobeln an kniffligen Fragestellungen, lösen Rätsel, schlagen in Lexika nach, lesen in Büchern.

- **„Entdeckungsreise durch Halberstadt“**
(Fach Sachunterricht / Geografie)
für Schüler der 3. — 4. und der 5. — 6. Klasse
- **„Kunst-Reich“** (Fach Kunsterziehung)
für Schüler der 5. — 8. Klasse
- **„Zeitmaschine“** (Fach Sachunterricht / Geschichte)
für Schüler der 5. — 6. und 7. — 9. Klasse
- **„In 13 Stationen um die Welt“** (Fach Geografie)
für Schüler der 5. — 8. Klasse
- **„Von Sprossen & Sprösslingen“** (Fach Sachkunde / Biologie)
für Schüler der 4. — 7. Klasse
- **„AUTORennen“** (Fach Deutsch)
für Schüler der 5. — 8. Klasse
- **„Halberstädter Persönlichkeiten“** (Fach Deutsch/Geschichte)
für Schüler der 5. — 8. Klasse

Bilderbuchkino

Dauer: mind. 45 Min.; bis 3. Klasse

Den Kindern wird nicht nur auf traditionelle Art ein Bilderbuch vorgestellt, sondern durch die gezeigten Bilder werden sie angeregt, die Geschichte nachzuerzählen und ihre Fantasie spielen zu lassen. Vorgestellt werden Kinderbücher zu aktuellen Themen des Zusammenlebens.

Der Karneval der Tiere - eine musikalische Reise durch die Welt der Musikinstrumente

Dauer: ca. 90 Min.; 3. — 4. Klasse

„Der Karneval der Tiere“ des französischen Komponisten Camille Saint-Saëns entführt die Schülerinnen und Schüler in die Welt der Musik. Anschließend testen sie ihr Wissen über die verschiedensten Musikinstrumente.

Die Königin der Farben

Dauer: ca. 60 Min.; 1. Klasse

Sie herrscht uneingeschränkt über ihr Reich. Doch was passiert, wenn die Farben ihre schlechtesten Eigenschaften zeigen? Und was haben Farben eigentlich für Eigenschaften? Anhand des Buches von Jutta Bauer begeben sich die Kinder ins Reich der Farben und Gefühle und lernen noch andere Dinge der Farbenwelt kennen.

Japan, das Land der aufgehenden Sonne – und der Manga- und Popkultur

Dauer: ca. 90 Min.; 5. — 7. Klasse

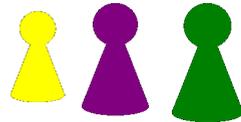
Manga, Anime und J-Pop haben schon seit vielen Jahren Fans in Deutschland und es werden immer mehr. Die Veranstaltung dreht sich aber nicht nur um die Comics, Filme und Musik, sondern auch um das Land Japan. Die japanische Kultur, die einen Bogen von Tradition zu Moderne geschlagen hat, wie es sonst kein Land geschafft hat. Auch Sport, Schule und Alltagsleben stehen auf dem Programm.



Verschiedenes

Spielevormittag

Dauer: 60 – 90 Min.; 1. – 4. Klasse



Weit weg von PC, Konsolen und Tablet geht es zum Spielen zurück an den Tisch. Verschiedene Gesellschaftsspiele, vom Klassiker bis zu aktuellen Neuerscheinungen, können nach Herzenslust ausprobiert werden.

Straßenverkehr

Dauer: ca. 60 Min.; 3. – 5. Klasse



Diese Veranstaltung ist ein bunter Mix aus verschiedenen Aufgaben - Verkehrsschilder zuordnen, Verkehrssituationen einschätzen, die richtigen Teile am Fahrrad bestimmen und Automarken erraten.

Der Wechstabenverbuchslers

Dauer: ca. 60 – 90 Min.; 3. – 4. Klasse

Mit Spiel und Spaß entführen wir die Kinder auf lustige Art in die Welt der Buchstaben.

Die Geschichte des „Wechstabenverbuchslers“ wird erzählt und mit Dias ergänzt.

Anschließend müssen die Kinder im wilden Buchstabendurcheinander und beim Spiel „Buchstabensalat“ Köpfchen beweisen.

Aus (Ur-)Großmutterns Zeiten

Dauer: ca. 60 – 90 Min.; 1. – 4. Klasse



Wie sah das Leben der Kinder vor der Erfindung des Computers aus? Was machten sie damals, als es nur in wenigen Wohnzimmern einen Fernseher gab? Einen kleinen Einblick gewähren wir in diese Zeit. Einige „alte“ Spiele können natürlich ausprobiert werden.

MINT

Das Wesen der Roboter

Dauer: ca. 60 Min.; 1. Klasse



In dieser Veranstaltung geht es um einen altersgerechten Einstieg in die Welt der Roboter. Codierung, Befehle und „Computersprache“ werden anschaulich erklärt. Außerdem kommen die Bee-Bots, Laufroboter in Form von Bienen, zum Einsatz, um das Programmieren gleich anzuwenden. Hinweis zu den BeeBots: Anwendung auch bei anderen Veranstaltungen möglich. Sprechen Sie uns einfach an.

Hinter dem Mond gleich links – Reise in unendliche Weiten

Dauer: ca. 60 Min.; 2. – 4. Klasse

Eine Stunde geht es bei uns rund um unser Sonnensystem, die Planeten und andere interessante Himmelskörper.

Im Anschluss können die Kinder ihr erworbenes Wissen in Rätsel und einem Quiz testen.

Beliebte Kinderbücher

Von Rittern, Meerschweinchen, Nixen und anderen Helden

Dauer: ca. 60 Min.; 2. – 4. Klasse

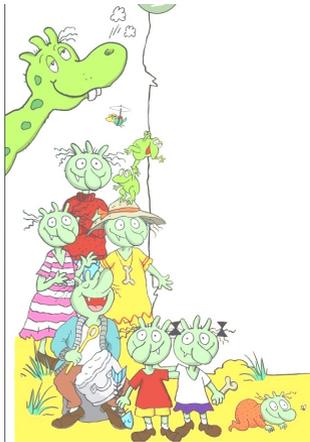
Mit Ferkelchen, Ritter Trenks treuem Schwein, erfahren die Kinder etwas über die Werke der Autorin **Kirsten Boie**.

An verschiedenen Stationen müssen - immer passend zum jeweiligen Buch - unterschiedliche Aufgaben erledigt werden.

Reime, Rätsel, Fehlersuche und vieles mehr stehen hierbei auf dem Programm.

Die Olchis

Dauer: ca. 60 Min.; 1. — 4. Klasse



Sie sind grün, sie leben auf einer Müllhalde und lieben alles, was stinkt und faulig ist – die Olchis.

Bei dieser Veranstaltung lernen die Kinder die beliebten Kinderbuchfiguren von Erhard Dietl kennen.

Für die jüngeren Kinder der 1. und 2. Klasse wird vorgelesen, gespielt, gepuzzelt und gebastelt.

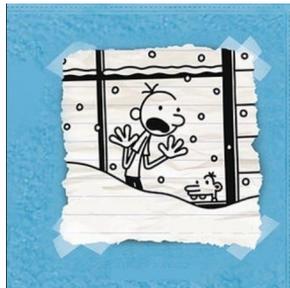
Die Schülerinnen und Schüler der 3. und 4. Klasse können bei einer Rallye knifflige Aufgaben lösen und Hinweise entschlüsseln, um den Olchi-Schatz zu finden!

Gregs Tagebuch

Dauer: ca. 45 – 90 Min.; 3. — 5. Klasse

Wir stellen zunächst die wichtigsten Personen vor und lesen mithilfe einer Diashow einen Ausschnitt aus einem der letzten Bände. Beim Coverraten testen wir, wie gut sich die Kinder mit den Tagebüchern auskennen. Spaßig wird es, wenn wir „Ausreden erfinden“, und beim Spiel „Stinke Käse“ ist zunächst Geschicklichkeit und Schnelligkeit und später schauspielerisches Talent gefragt.

Zum Abschluss werden die Kinder kreativ und zeichnen ihren eigenen kurzen Comic.



Book-Slam

Dauer: ca. 60 Min.; 7. — 9. Klasse

Eine moderne Form der Buchvorstellung: Nach einer Führung durch die Bibliothek sucht sich jeder Jugendliche ein Buch aus und stellt dieses innerhalb von nur einer Minute seinen Mitschülern vor. Book-Slam basiert auf der Veranstaltungsform des Poetry-Slam, eines Autoren-Wettstreites.

Buch und Schrift – was wir alles den Sumerern und Gutenberg verdanken

Dauer: ca. 90 Min.; 4. — 7. Klasse

Die Kinder gehen auf Entdeckungsreise in die Vergangenheit. Sie erfahren, wie sich aus den ersten Bildsymbolen der Sumerer unsere heutige Schrift entwickelte.

Neben interessanten Erklärungen erfahren die Kinder, wie das erste Buch entstand, wie Johannes Gutenberg lebte, wie Papier damals hergestellt wurde und wie die Schrift zum Buch kam.



Von Schriftstellern, Lektoren und Buchbindern

Dauer: ca. 60 Min.; 4. — 7. Klasse

Viele verschiedene Leute sind daran beteiligt, um aus der Idee eines Schriftstellers ein Buch zu machen. Welche Berufe dazu gehören, und wie der Weg von der Idee zum fertigen Buch aussieht, erfahren die Schülerinnen und Schüler in dieser Veranstaltung.

Rund ums Buch

Buch-Casting

Dauer: ca. 60 Min.; 3. — 5. Klasse

5 Bücher, 5 Kriterien, 1 Sieger!

Wie in einer Casting-Show bewerten die Schülerinnen und Schüler die „Bücher-Kandidaten“ nach verschiedenen Kriterien. In jeder Runde fliegt ein Buch raus, bis am Schluss das Gewinnerbuch feststeht.

Bücherbingo

Dauer: ca. 90 Min.; 2. — 4. Klasse

„Welches Buch hat genau zehn Kapitel?“, „In welchem Buch hat ein Mädchen rote Strümpfe an?“ Fieberhaft blättern die Schülerinnen und Schüler in ihren Büchern, bis schließlich - Bingo! - das richtige Buch in die Höhe gehoben wird.

Bei diesem rasanten Bücherspiel begegnen den Kindern Fachbegriffe wie Verlag, Inhaltsverzeichnis und Signatur, die natürlich altersgerecht erläutert werden.

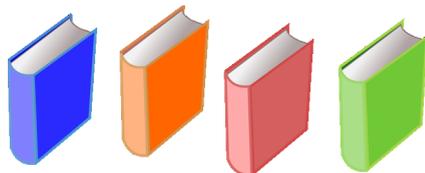
Bücher-Caching

Dauer: ca. 90 Min.; 3. — 7. Klasse

Angelehnt an die Idee des Geo-Cachings bieten wir die Veranstaltung „Biblio-Caching“ an.

Bei einer turbulenten Schnitzeljagd durch die Bibliothek müssen die Kinder nicht nur den Schatz finden, sondern bei kniffligen Aufgaben Köpfchen beweisen.

(Diese Veranstaltung ist nur mittwochs möglich.)



Der kleine Drache Kokosnuss / Die Kuh Lieselotte

Dauer: ca. 60— 90 Min.; für Schulanfänger



Auf einer unentdeckten Dracheninsel lebt der neugierige Drachenjunge Kokosnuss. Er gehört zur Gattung der Feuerdrachen, das heißt, er kann Feuer speien. Die besten Freunde von Kokosnuss sind Oskar, der Fressdrache, und Matilda, das Stachelschwein.

Die Kuh Lieselotte ist eine beliebte Bilderbuchfigur, ihre Welt ist bunt und wimmelig. Es gibt immer wieder Neues zu entdecken, und auch die Aller kleinsten haben mit der Postkuh und den lustigen Hühnern großen Spaß.

Diese Veranstaltungen sind speziell für Lernanfänger konzipiert.

Beim Bilderbuchkino wird die Geschichte gemeinsam erzählt und im Anschluss gerätselt, gemalt und erste Buchstaben entdeckt.



Märchen

Dauer: ca. 45 — 60 Min.; ab 1. Klasse

Die Kinder enträtseln ein Märchen-Suchbild, entwirren Schüttel-Märchen, setzen mit Buchstaben Märchentitel zusammen oder suchen die richtige Antwort in einem Märchen-Quiz.

So lernen die Schülerinnen und Schüler spielerisch bekannte und weniger bekannte Märchen kennen.



Fantasy/Sci-Fi

Die Welt des Harry Potters

Dauer: ca. 60 — 90 Min.; 5. — 7. Klasse

Wer kennt ihn nicht? Wir lieben ihn und widmen ihm und den anderen aus Hogwarts eine ganze Veranstaltung.

Star Wars™ Reads für Klassen

Dauer: ca. 60 — 90 Min.; 4. — 6. Klasse



Seit 2012 wird der Star Wars™ Reads Day, der „Vorlese- und Aktivitäten-Tag für lesehungrige Star Wars™ Fans jeden Alters!“, weltweit gefeiert. Wir bieten diesen Tag auch für Klassen an. Mit jeder Menge Rätsel, Spiele und Geschichten rund um das Universum von „Krieg der Sterne“.

Tolkien's Welt – you shall not pass

Dauer: ca. 60 Min.; 5. — 7. Klasse

Zusammen erkunden die Schülerinnen und Schüler Mittel Erde und erfahren etwas über die verschiedenen Regionen dieser Welt. Sie lernen Personen aus dem „Hobbit“ und „Herr der Ringe“ kennen. Und es gibt einen kleinen Ausflug in die Elbische Sprache. Natürlich dürfen Rätsel und Spiele nicht fehlen. Wer könnte Gollum auch im Rätseln besiegen? Also „speak friend and enter“.



Jahreszeiten

Fasching — Karneval

Dauer: ca. 45 Min.; bis 2. Klasse

Alaaf, Helau und Gefieder hoch. Die fünfte Jahreszeit ist bunt und macht Spaß. Doch warum feiern wir überhaupt Fasching / Karneval? Was ist typisch in der Faschingszeit? Wie feiern die Menschen in anderen Ländern? Wir nehmen die Schülerinnen und Schüler mit auf eine bunte Reise durch die Faschingswelt.

Frühling — Ostern

Dauer: ca. 90 Min.; bis 2. Klasse

Rund um das Thema Frühling, Frühblüher, Bäume & das Osterfest geht es in dieser Veranstaltung. Egal ob bunte Eier, Hasen und Lämmer, durch Stationsarbeit erhalten die Kinder Einblicke in Traditionen und Herkunft des Osterfestes und erfahren alles rund um den Frühling.

Herbstzeit — Erntezeit

Dauer: ca. 90 Min.; bis 3. Klasse

Bei dieser Veranstaltung erfahren die Kinder viel über die Ernte von Getreide, Kartoffeln und anderen Nahrungsmitteln. Zum Abschluss können sie beim beliebten Kartoffeldruck kreativ werden.

Weihnachten

Dauer: ca. 45 — 90 Min.; ab 1. Klasse

Advent, Advent ein Lichtlein brennt ... In dieser Veranstaltung geht es um die Adventszeit, Weihnachten und die Traditionen, die damit verbunden sind. Wir wagen einen Blick über den Tellerrand und erkunden die Weihnachtsbräuche in anderen Ländern.